REGULAMENT COMPETIȚIE

TENIS DE MASĂ

I. ORGANIZATORUL ȘI REGULAMENTUL OFICIAL AL EVENIMENTULUI SPORTIV

Competiția de Tenis de Masă (denumită în continuare *Competiția*) este organizată de Facultatea de Științe, Educație Fizică și Informatică prin intermediul Departamentului de Educație Fizică și Sport, , având ca scop promovarea unui stil de viață activ în rândul comunității academice (inclusiv angajații partenerilor și sponsorilor Centrului Universitar Pitești - POLITEHNICA București) și întărirea coeziunii comunității.

Participanții la Competiție sunt obligați să respecte și să se conformeze prevederilor, termenilor și condițiilor Regulamentului Oficial al Competiției (denumit în continuare *Regulament Oficial*), acceptarea acestuia fiind considerată a fi exprimată de către fiecare participant ca efect al înscrierii în cursă pe site-ul oficial.

Regulamentul Oficial este redactat și publicat conform legislației în vigoare în România.

II. DATE DESPRE COMPETIȚIE

II.1. DATA ȘI LOCUL DESFĂȘURĂRII

Competiția se va desfășura la Centrul Universitar Pitești - POLITEHNICA București, Corp Central, et. 1, hol, Str. Târgul din Vale, nr.1, Pitești, în data de 24 octombrie 2026, începând cu ora 09:00.

II.2. SITE OFICIAL

Site-ul oficial al competiției este polisport.upb.ro

III. MECANISMUL COMPETIȚIEI

III.1. PARTICIPANȚI

Competiția se adresează persoanelor din comunitatea academică a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București – Centrul Universitar Pitești (studenți, angajați ai POLITEHNICA București, inclusiv cei ai partenerilor și sponsorilor) care au completat formularul de înscriere disponibil pe site-ul https://polisport.upb.ro/ și au urmat toate procedurile de validare.

III.2. DESFĂȘURAREA COMPETIȚIEI

1. Numărul maxim de participanți: 64
2. Se vor juca meciuri numai la proba de simplu (individual).
3. Se va juca în sistem eliminatoriu.
4. Se va juca cu mingi albe de 40 mm.
5. Un meci se va juca 2 din 3 (primul jucător ajuns la 2 seturi câștigate) pe tabelul eliminatoriu și 3 din 5 (primul jucător ajuns la 3 seturi câștigate) în finala mică și finala mare a competiției.

Definiții

Un joc = perioada când mingea este jucată.

Mingea este în joc din momentul în care, pentru executarea serviciului se află staționară în palma întinsă a mâinii libere, este proiectată pentru serviciu și până în momentul când ea a atins orice altceva în afara suprafeței de joc, a fileului sau accesoriilor acestuia, a paletei ținută în mâna paletei, sau mâna paletei sub încheietura acesteia sau când schimbul s-a terminat printr-o decizie de rejucare, sau prin acordarea punctului.

Joc anulat = jocul în care rezultatul nu este înregistrat.

Un punct = jocul în care rezultatul este înregistrat.

Mâna paletei este mâna care ține paleta. Mâna liberă este mâna care nu ține paleta. Un jucător lovește mingea, dacă o atinge cu paleta ținută în mâna sau cu mâna paletei, dedesubtul încheieturii.

Un jucător obstrucționează mingea, dacă el sau orice poartă sau îmbracă, atinge mingea fără ca aceasta să fi trecut peste suprafața sa de joc, sau linia ei de fund, fără să o fi atins, cu toate ca ultima oară a fost lovită de oponentul sau.

Jucătorul la serviciu este cel care trebuie să lovească primul mingea în joc. Jucătorul la primire este cel care va lovi al doilea mingea în joc.

Arbitrul este persoana desemnată să conducă și să controleze un meci.

Termenul de *poartă* sau *are asupra sa* se referă la orice a purtat sau a avut un jucător asupra sa, de la începutul jocului cu excepția mingii.

Mingea este considerată drept bună, dacă trece pe dedesubtul sau în afara proiecției fileului în afara mesei, sau dacă la returnare este lovită după ce a sărit înapoi, peste fileu, ca urmare a efectului imprimat.

Linia de fund va fi privită ca o linie extinzându-se nedefinit în ambele direcții.

Un bun serviciu

Serviciul trebuie să înceapă cu mingea așezată liber și staționară în palma deschisă a mâinii libere a jucătorului la serviciu. Jucătorul la serviciu va trebui să proiecteze mingea în sus, pe verticală, fără a-i imprima nici un efect, în așa fel încât să se înalțe cel puțin 16 cm după ce a părăsit palma mâinii libere și o va lovi, în cădere, fără ca mingea să atingă ceva înainte de a fi lovită. În timpul căderii mingii, jucătorul la serviciu o va lovi în așa fel încât aceasta va atinge întâi partea sa de masă și apoi, trecând peste sau în jurul fileului va atinge jumătatea de masă a primitorului. De la startul serviciului până când va fi lovită, mingea va trebui să se afle deasupra suprafeței de joc și în spatele liniei de fund a mesei și nu va fi ascunsă vederii primitorului cu nicio parte a corpului sau a îmbrăcămintei jucătorului la serviciu.

Este de responsabilitatea jucătorului la serviciu să execute serviciul de așa natură, încât arbitrul să poată vedea că sunt respectate regulile executării unui serviciu corect.

Dacă la un meci arbitrul se îndoiește de corectitudinea serviciului, el poate la prima abatere să avertizeze jucătorul la serviciu fără a acorda punctul adversarului. Dacă, în timpul meciului, arbitrul are dubii în ceea ce privește corectitudinea serviciului, el poate, pentru același motiv sau altul să acorde punctul primitorului. În momentul în care greșeala de serviciu este clară, nu se va acorda nici un avertisment și se va acorda punct pentru primitor. În mod excepțional, arbitrul poate diminua din strictețea regulilor de executare a unui bun serviciu, daca un jucător nu le poate respecta din cauza unor probleme fizice.

Un bun retur

Mingea, după ce a fost bine servită sau bine returnată, va fi lovită în așa fel încât să treacă peste fileu sau împrejurul acestuia, lovind terenul adversarului, fie direct, fie după ce a atins plasa.

Ordinea jocului

Jucătorul trebuie să efectueze un bun serviciu, apoi jucătorul la primire un bun retur, apoi, alternativ, vor executa retururi bune.

Repetarea schimbului de mingi

Jocul trebuie repetat:

- Dacă, la serviciu, mingea trece peste sau împrejurul ansamblului fileului atingându-l, cu condiția ca serviciul să fi fost bine executat, sau dacă mingea a fost obstrucționată de primitor.
- Atunci când, la efectuarea serviciului, după părerea arbitrului, jucătorul la primire nu este pregătit pentru răspuns, cu condiția ca nici unul să nu încerce să lovească mingea.

Punctul

Dacă jocul nu este oprit, un punct se pierde:

- Când se ratează serviciul;
- Dacă se ratează returul;

- La executarea unui serviciu bun sau a unui retur bun, mingea atinge orice altceva cu excepția fileului și accesoriilor;
- Dacă mingea trece dincolo de linia de fund a jucătorului fără a atinge terenul acestuia, după ce a fost lovită de adversar;
- Când unul dintre jucători obstrucționează mingea;
- Dacă mingea este lovită de două ori consecutiv;
- Când, mingea fiind în joc, jucătorul și orice poartă sau are la el, mișcă suprafața de joc.
- Atunci când jucătorul sau orice poartă sau are cu el, atinge ansamblul fileului;
- Dacă mâna liberă a jucătorului atinge suprafața de joc, în timp ce mingea este în joc;
- Când, la jocul de dublu, jucătorul care a lovit mingea este în afara ordinei stabilite prin jucătorul la serviciu și respectiv jucătorul la primire.

Setul

Setul va fi câștigat de jucătorul care realizează 11 puncte. Dacă ambii jucători au realizat 10 puncte, setul va fi câștigat de jucătorul care obține, în plus, două puncte consecutive față de jucătorul advers.

Meciul

Meciul constă în câștigarea de unul dintre jucători a două seturi din maximum trei disputate.

Alegerea serviciului, primirii sau terenului

Dreptul de a alege ordinea inițială a serviciului, primirii sau terenului va fi stabilit prin tragere la sorți. Câștigătorul poate alege între a servi primul, a primi primul, de a începe pe un anumit teren, sau poate oferi adversarului posibilitatea de a alege. Când un jucător ori o pereche a ales să servească sau să primească sau și-a ales unul dintre terenuri, celălalt jucător sau pereche poate alege orice a rămas. După marcarea a 2 puncte, jucătorul sau perechea care primește va prelua serviciul și se va proceda tot așa, până la terminarea setului sau până când fiecare dintre jucători a marcat 10 puncte. În această situație, ordinea serviciului și primirii serviciului va fi aceeași, dar fiecare jucător va servi, pe rând, numai câte un punct.

Jucătorul care servește primul în primul set va trece la primire în setul următor.

Jucătorul care începe jocul pe un teren va începe setul următor pe terenul opus, iar în ultimul set posibil al unui meci, jucătorul va schimba terenul când unul dintre jucători marchează 5 puncte.

Greșeli la serviciu, primire, schimbarea terenului

Daca un jucător primește sau servește, fără a fi îndreptățit să o facă, jocul se va întrerupe imediat ce s-a descoperit greșeala și va fi reluat cu acei jucători, la serviciu sau la primire, care erau de drept să o facă, după succesiunea stabilită la începutul meciului.

Daca jucătorii nu și-au schimbat terenurile când ar fi trebuit să o facă, jocul se va întrerupe imediat ce s-a descoperit greșeala și se va relua cu jucătorii în terenul în care ar fi trebuit să joace, în concordanță cu succesiunea stabilită la începutul meciului. În orice împrejurare, toate punctele marcate înainte de descoperirea greșelii nu vor fi anulate.

Adaptarea la condițiile de joc

În decursul a două minute care preced începutul meciului, jucătorii au dreptul să se acomodeze cu masa la care vor juca, însă nu pot face aceasta în timpul pauzelor de joc normale, perioada de adaptare specifică poate fi prelungită cu permisiunea arbitrului. În cazul unei întreruperi pentru situații excepționale, arbitrul poate să autorizeze jucătorii să execute schimburi de mingi pe orice altă masă liberă, sau chiar pe cea pe care se joacă meciul. Jucătorilor trebuie să li se ofere posibilitatea de a se obișnui și familiariza cu condițiile de joc - aceasta nu le conferă dreptul de a efectua schimburi de mingi înaintea reluării jocului după înlocuirea unei mingi sau înlocuirea paletei deteriorate.

Pauze

Jocul va fi continuu pe toata durata meciului, exceptând cazurile când jucătorul are dreptul la:

- un interval de 1 minut pauză între două seturi succesive ale unui meci;
- la startul fiecărui set sau la schimbarea terenului, în ultimul set posibil al unui meci;

- un jucător sau o pereche pot cere un timp de odihnă (time out) cu o durată de până la un minut, doar o singură dată pe parcursul unui meci.

Cererea pentru „T” poate fi făcută de unul dintre jucători. Cererea de „T” se va face numai când mingea este oprită din joc, solicitarea făcându-se prin arătarea către arbitru a unui „T” făcut cu ajutorul mâinilor. La acceptarea cererii de „T”, arbitrul suspendă jocul. Arbitrul poate autoriza întreruperea jocului pe o durată mai lungă, în urma accidentarii unui jucător acesta fiind în incapacitate temporară de joc, iar în opinia arbitrului suspendarea jocului nu este de natură a dezavantaja jucătorul advers. Durata suspendării jocului nu poate depăși 10 minute. Arbitrul nu poate acorda o întrerupere a jocului dacă la debutul meciului incapacitatea unui jucător era deja existentă sau dacă ea s-a accentuat ca rezultat al efortului depus în timpul jocului. În timpul întreruperii meciului, jucătorii nu pot părăsi spațiul de joc fără aprobarea arbitrului și nu se vor îndepărta mai mult de 3 metri, în acest caz, fiind în permanență sub supravegherea arbitrului.

Comportamentul necorespunzător

Jucătorii vor evita comportări care ar putea avea un caracter nesportiv, ar jigni spectatorii sau ar dauna imaginii sportului, cum ar fi:

- Expresii grosolane, lipsite de educație;
- Distrugerea cu bună intenție a mingii;
- Aruncarea intenționată a mingii în afara spațiului de joc;
- Aruncarea paletei;
- Lovirea intenționată a mesei cu mâna sau piciorul;
- Lovirea intenționată a echipamentului aflat în spațiul de joc;
- Schimbarea paletei fără permisiunea arbitrului;
- Lipsa de respect față de oficiali etc.

Dacă în oricare moment al jocului un jucător comite o greșeală gravă, arbitrul va întrerupe jocul. Pentru situații mai puțin grave, arbitrul va putea, la prima ocazie, să-l avertizeze pe cel vinovat că la prima abatere va fi penalizat.

Dacă un jucător care a fost avertizat comite o a doua infracțiune, în cadrul aceluiași meci, arbitrul îi va acorda adversarului său un punct, iar pentru o nouă abatere va aplica o penalizare de două puncte.

Dacă un jucător care a primit 3 puncte penalizare în același meci continuă să aibă un comportament necorespunzător, arbitrul va opri meciul.

Arbitrul va avea posibilitatea de a descalifica un jucător într-un meci în caz de gravă lipsă de sportivitate, de comportament jignitor.

IV. ÎNSCRIEREA ȘI VALIDAREA

IV.1. ÎNSCRIEREA PARTICIPANȚILOR

Pentru a lua parte la Competiție, participanții trebuie să îndeplinească cumulativ următoarele proceduri de validare:

a) Să se înregistreze online pe site-ul oficial, completând formularul de înscriere cu informațiile personale necesare, până la data de 20 octombrie 2026;
b) Să se prezinte în termenul stabilit de organizatori pentru validarea concurenților pe baza unui act doveditor al apartenenței la comunitatea academică;

IV.2. VALIDAREA ÎNSCRIERILOR

Înscrierile sunt considerate valide doar dacă se respectă procedura de validare. Aceasta include verificarea completitudinii informațiilor și alte criterii stabilite de organizatori la capitolul 4 a-b.

Nerespectarea procedurii de validare va conduce la anularea automată a înscrierii de către organizatori, fără preaviz sau responsabilitate din partea acestora.

IV.3. LIMITAREA ÎNSCRIERILOR

Participările sunt limitate la un total de 64 de participanți.

Ultima zi pentru înscriere online este 20 octombrie 2026.

Participanții sunt solicitați să se conformeze termenilor și condițiilor acestui Regulament, acceptarea acestora fiind considerată a fi exprimată de fiecare participant prin înscrierea în competiție pe site-ul oficial.

V. CONDIȚII DE CONCURS

Concurenții vor participa la evenimentul sportiv utilizând echipamentul propriu.

Participantul va fi obligat să respecte cu strictețe regulamentul competiției, inclusiv regulile de fair-play (comportament respectuos față de public și ceilalți concurenți, corectitudine). În cazul în care participantul nu respectă aceste reguli, orice persoană implicată în organizarea și desfășurarea competiției poate să-l descalifice.

Organizatorul nu își asumă nicio responsabilitate pentru pierderi sau prejudicii materiale, expunerea la condiții extreme: boli, coliziuni cu alți participanți, spectatori, voluntari, condiții meteorologice adverse, accidentări survenite pe parcursul alergării, invaliditate, vătămări corporale grave sau chiar deces.

Toți participanții trebuie să fie apți din punct de vedere medical, atât fizic, cât și mental. Participarea la eveniment se face pe riscul personal, cu asumarea tuturor riscurilor legate de desfășurarea acestei activități. Fiecare participant declară, prin înscriere și participare, că organizatorii, sponsorii, voluntarii, instituțiile sau oficialii implicați, partenerii și personalul responsabil pentru gestionarea evenimentului nu vor fi considerați răspunzători pentru accidentele sau prejudiciile suferite în urma participării la acest eveniment.

VI. STABILIREA REZULTATELOR

Se va întocmi clasamentul după terminarea tuturor partidelor. Clasamentul detaliat va fi disponibil la adresa: polisport.upb.ro.

VII. DREPTURI DE AUTOR

Prin înregistrarea în competiție, toți participanții își vor oferi automat autorizația organizatorilor, inclusiv oricărei entități partenere a evenimentului, să utilizeze și să reproducă orice material ce conține declarații sau imagini cu participanții, fie din timpul competiției, fie din alte situații, în scopuri de marketing și promovare a imaginii organizatorilor/evenimentului. Materialele și fotografiile vor fi folosite pentru promovarea evenimentului.

VIII. DISPOZIȚII FINALE

Dreptul de a extinde sau de a modifica aceste reguli este rezervat de către Organizatori, în cazul în care se consideră necesar din motive de siguranță, logistică sau alte motive, fiind obligată să anunțe orice modificare atât pe site, cât și la locul desfășurării competiției.

Responsabili competiție:

Niculescu Ionela +40 723 379 663

Toma Geanina: +40 721 839 092