

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

REGULAMENT TURNEU BADMINTON

I. SCOP

Prezentul Regulament are drept scop promovarea educației sportive în mediul universitar, cultivarea spiritului competițional și stimularea performanței sportive a studenților practicanți ai badmintonului. Scopul prezentului regulament este, de asemenea, de a stabili sistemul de organizare și desfășurare a Turneului de Badminton PoliSPORT 2026.

II. DATA ȘI LOCUL DESFĂȘURĂRII

Data: 17.10.2026

Locul desfășurării: Campus POLITEHNICA București (Noul Local) - Clădirea Rectorat, hol AN

III. ORGANIZARE

PoliSPORT 2026 - Badminton este organizat de Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, în parteneriat cu Clubul Sportiv Universitar Știința București (C.S.U. ȘTIINȚA BUCUREȘTI).

IV. CONDIȚII DE PARTICIPARE

În competiție pot participa studenți la cursurile de zi, frecvență redusă și ID, licență, masterat și doctorat, înscriși în anul universitar 2026-2027, de naționalitate română sau alte naționalități, orice angajat din cadrul Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, precum și angajați ai partenerilor universității.

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

V. DESFĂȘURAREA COMPETIȚIEI

Competiția se va desfășura pe baza următoarelor principii:

Tablou eliminatoriu:

- Concurenții vor juca în faza eliminatorie în sistem knock-out, câștigătorul avansând în faza superioară (sferturi de finala, semifinala, finala), iar pierzătorul/pierzătorii fiind eliminat(i) din competiție sau desfășurând jocuri pentru clasament (locurile 3-4, 5-8);
- Câștigători vor fi desemnați cei care reușesc să câștige 2 seturi, din maxim 3 posibile, până la 11 puncte.

VI. ÎNSCRIERE

Înscrierea sportivilor pentru Turneul de Badminton PoliSPORT 2026 (feminin-masculin), se realizează gratuit după cum urmează:

- pe site-ul oficial al competiției <https://polisport.upb.ro/>, în limita a 8 locuri la categoria feminin, 8 la categoria masculin și 8 la categoria dublu, indiferent de gen.
- Toate persoanele înscrise în competiție trebuie să facă dovada eligibilității de a participa printr-un document care să ateste acest lucru (ex. legitimație de student/masterand/doctorand/angajat etc.)

VII. VALIDAREA PARTICIPANȚILOR

Validarea echipelor participante se face printr-un e-mail de confirmare pe adresa concurentului, în urma înscrierii finalizate pe pagina oficială a turneului, menționată mai sus. Toți participanții vor respecta reglementările cu privire la prevenirea și combaterea accidentelor.

VIII. TITLURI ȘI PREMII

Primii 3 concurenți clasati, la feminin, la masculin și la dublu, vor primi diplome și medalii.

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

IX. CONDIȚII ADMINISTRATIVE

Arbitrajul competiției este asigurat de către Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București. Celelalte categorii de cheltuieli necesare desfășurării, în condiții optime, a acțiunii, revin organizatorilor, partenerilor și sponsorilor competiției. Universitatea Națională de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București pune la dispoziție gratuit baza materială pe care se vor desfășura meciurile.

Persoană contact

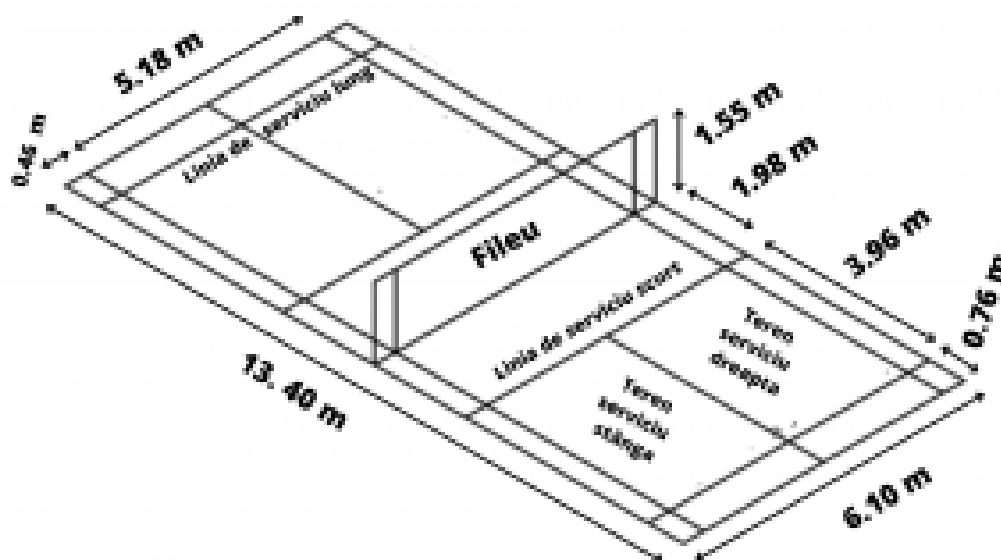
Mihai Văcărescu 0744651226 / mihai@stiintabucuresti.ro

REGULILE JOCULUI DE BADMINTON

Badmintonul este un sport în care doi jucători sau două perechi de jucători joacă plasându-se fiecare de câte o parte a unui fileu care împarte terenul dreptunghiular în două jumătăți egale. Cei doi jucători sau două perechi câștigă puncte lovind un fluturaș cu racheta astfel încât acesta să treacă peste fileu și să aterizeze în terenul advers.

Terenul de joc este dreptunghiular, latura lungă măsoară 13,40 metri, iar lățimea 6,10 metri, la jocul de dublu, sau 5,18 metri, la jocul de simplu, diagonala întregului teren va fi de 14,723 metri.

Toate liniile care definesc suprafața de joc fac parte din teren și este de preferat să fie de culoare albă sau galbenă, cu lățimea de 40 mm.



Pentru testarea vitezei corecte a mingilor de joc, în mod opțional, sunt practicate două repere în interiorul fiecărei linii laterale a careului de serviciu de la jocul de simplu, la 530 mm. și respectiv 990 mm. față de exteriorul liniei de fund, lățimea liniilor va fi în interiorul măsurătorilor date.

Lățimea de 40 mm a liniilor mediene va fi egal împărțită între careurile de serviciu dreapta și stânga.

Lățimea de 40 mm a liniilor care delimitează careul de serviciu, din față și în spate, de la jocul de dublu, va fi în interiorul dimensiunii de 3,960 m care definește lungimea respectivelor careuri de serviciu.

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

Stâlpii care susțin fileul vor avea o înălțime măsurată de la sol de 1,55 m și vor fi suficient de solizi ca să susțină fileul întins, ei vor fi așezați pe proiecția liniei laterale a terenului de dublu, chiar dacă se joacă meci de simplu, la mijlocul lungimi de 13,40 metrii .

Fileul va fi făcut din fir subțire dar rezistent de culoare închisă, având o rețea uniformă de ochiuri de minimum 15 mm latura și de maximum 20 mm. Va fi perfect întins între cei doi stâlpi, lățimea lui fiind de 760 mm, lungimea fiind de 6,10 metri.

Marginea de sus a fileului va fi tivită cu o bandă albă, dublă, pe interiorul căreia se află cablul cu care se ancorează pe stâlpi.

Înălțimea fileului trebuie să fie de 1,524 m la centru și evident, 1,55m la nivelul stâlpilor, prin vârful cărora trece cablul de susținere care se prind pe stâlpi prin diferite dispozitive.

Mingea (fluturașul), poate fi fabricată atât din materiale sintetice cât și naturale (pene naturale și lemn de plută), sau prin combinarea acestora, urmând să se păstreze caracteristicile generale de zbor.

Fluturașul confecționat din pene, cu baza din plută acoperită cu un strat subțire din piele va avea 16 pene fixate în baza de aceeași lungime (cuprinsă între 62mm și 70 mm, măsurată din vârful penei până la intrarea în baza de plută), vârfurile trebuind să formeze un cerc cu diametru între 58 mm și 68 mm .

Baza din plută trebuie să fie cu diametrul între 25 mm și 28 mm fiind rotunjită la capăt, mingea în întregime trebuind să cântărească între 4,74 și 5,50 de grame.

Pentru testarea fluturașului se va folosi o lovitură de sub încheietura pumnului, iar contactul rachetei cu mingea se va produce înapoia liniei din spatele terenului. O minge cu o viteză corectă va trebui să aterizeze, față de linia din spate a terenului opus, la mai puțin de 530 mm și nu la mai mult de 990 mm , adică între cele două marcaje (opționale) practicate tocmai pentru testarea mingii.

Racheta de badminton va fi o structură plată, formată din mânerul rachetei, tija și capul sau rama rachetei care nu va depăși lungimea de 680 mm și lățimea de 230 mm.

Suprafața de lovire a rachetei va fi plată, formată dintr-o rețea de corzi încrucișate, nu mai dense în centru decât pe margini, atașate de ramă. Suprafața cordajului nu va depăși lungimea de 280 mm și lățimea de 220 mm.

Racheta nu va avea obiecte atașate, altele decât cele necesare exclusiv pentru protecția împotriva uzurii și a vibrațiilor, ori pentru a distribui greutatea sau pentru a asigura racheta de mână cu o sfoară, dacă au dimensiuni rezonabile și sunt astfel plasate încât să corespundă scopului și vor fi lipsite de orice dispozitiv care i-ar permite jucătorului să modifice forma rachetei.

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

Tragerea la sorți

Înainte ca un meci să înceapă, tragerea la sorți trebuie să desemneze partea câștigătoare care va avea dreptul să aleagă următoarele:

- să servească sau primească serviciul;
- să înceapă jocul în una din părțile de teren preferate.

Partea care a pierdut tragerea la sorți va avea dreptul să aleagă una din alternativele rămase.

Sistemul de scor

Partea învingătoare va fi desemnată cea mai bună din trei seturi, la latitudinea organizatorului în funcție de numărul de participanți.

Setul va fi câștigat de partea care va realiza prima 11/21 de puncte.

În cazul egalității la 20, setul va fi câștigat de partea care reușește câștigarea a două puncte consecutive.

În cazul egalității la 29, setul va fi câștigat de partea care câștigă punctul cu numărul 30.

Partea care a câștigat setul anterior, va servi prima în următorul set.

Schimbarea terenurilor

Jucătorii trebuie să schimbe terenurile la sfârșitul primului set și dacă se joacă și setul al III-lea, cel decisiv, se vor schimba terenurile la începutul setului III și în timpul setului III când una din părți a realizat prima 6/11 puncte.

Dacă jucătorii omit să facă schimbul de terenuri, acesta se va face atunci când s-a descoperit omisiunea, păstrându-se scorul din momentul respectiv.

Pauza

În jocurile oficiale, se poate face o pauză de 1' atunci când una din părți ajunge prima la 11 puncte.

Pauza dintre seturi va fi de 2'. Pauzele nu pot depăși timpul prevăzut de regulament, dar de comun acord, părțile pot renunța la pauză sau pot începe jocul mai devreme, anunțându-și intenția arbitrului meciului.

Serviciul

Pentru executarea și primirea unui serviciu corect trebuie ca:

- atât servantul cât și partea aflată la primire să-și ocupe locurile în careurile de serviciu;
- servantul și partea aflată la primire, trebuie să stea pe diagonală în careurile de serviciu, fără să atingă liniile care delimitează aceste careuri;
- atât partea aflată la serviciu cât și partea aflată la primire să rămână cu picioarele în contact cu suprafața terenului, de la începutul serviciului până ce acesta este efectuat;
- racheta părții aflate la serviciu trebuie să lovească baza mingii;

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

- punctul de lovire a mingiei la serviciu, să fie situat sub linia șoldului părții aflate la serviciu;
- în momentul serviciului, tija rachetei trebuie să se găsească în plan inclinat;
- mișcarea rachetei părții aflate la serviciu trebuie să fie continuă de la începutul serviciului și până ce acesta a fost efectuat;
- zborul mingii să treacă pe deasupra fileului și dacă nu este interceptată, să aterizeze în terenul de serviciu al părții aflate la primire.

Dacă un serviciu este incorect ca urmare a unei situații dintre cele enumerate mai sus, este "fault", (greșeală).

Este de asemenea "fault" dacă și-a ocupat poziția, încercând să servească, scapă mingea, sau nu reușește lovirea acesteia.

Serviciul este considerat că a început în momentul în care brațul cu racheta a părții aflate la serviciu, (aceasta ocupându-și în prealabil poziția pentru a servi), face prima mișcare spre minge.

Partea aflată la serviciu nu trebuie să servească înainte ca partea aflată la primire să fie pregătită, dar dacă partea aflată la primire, returnează serviciul, se consideră a fi fost pregătită pentru a primi serviciul. Se consideră că partea aflată la primire este pregătită pentru a primi serviciul atunci când are poziția specifică jucătorului aflat la primire și privirea ridicată spre cel aflat la serviciu.

La proba de dublu jucătorii care nu sunt implicați în serviciu, poate să ocupe orice poziție pe teren fără să obstrucționeze vizual opoziții aflați de partea aflată la serviciu sau la primire.

Jocul de badminton simplu

Jucătorii trebuie să servească și să primească în careurile lor de serviciu din dreapta, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze pe partea aflată la serviciu este par.

Jucătorii trebuie să servească și să primească în careurile lor de serviciu din stânga, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze pe partea aflată la serviciu este impar.

La scorul de 0-0 partea aflată la serviciu , va efectua serviciul din careul de serviciu-dreapta.

Mingea este lovită alternativ de partea la serviciu și de partea la primire până este comis un "fault" sau mingea încetează să mai fie în joc.

Dacă partea la primire a comis un "fault" sau mingea încetează să mai fie în joc deoarece a atins suprafața terenului părții aflată la primire, sau a fost trimisă afară din teren de aceasta, partea aflată la serviciu câștigă punctul, atunci partea aflată la serviciu va servi iarăși din partea alăturată de teren.

Dacă partea la serviciu a comis un "fault" sau mingea încetează să mai fie în joc deoarece a atins suprafața terenului părții aflată la serviciu, sau a fost trimisă afară din teren de către aceasta, partea aflată la serviciu pierde punctul respectiv și în același timp dreptul la serviciul următor.

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

Greșelile din careul de serviciu

Se consideră greșeala de așezare în careul de serviciu atunci când:

- se calcă linia de serviciu ;
- se servește dintr-un careu de serviciu greșit;
- jucătorul la primire stă pregătit de primire într-un careu de serviciu greșit, iar serviciul se efectuează.

Dacă greșeala de așezare în careul de serviciu este descoperită înaintea efectuării următorului serviciu și partea care a greșit câștigă faza respectivă, (schimbul de mingi), se va dicta "repetare" și se va corecta eroarea.

Dacă partea care a greșit pierde faza (schimbul de mingi), nu se va corecta eroarea, continuându-se setul în noua așezare .

Dacă ambele părți greșesc așezarea în careurile de serviciu în același timp, se dictează "repetare".

Dacă o așezare greșită în careul de serviciu este descoperită după următorul serviciu, nu se va corecta eroarea, continuându-se setul în noua așezare și cu noua ordine la serviciu.

Este considerat fault în următoarele situații:

- a) dacă serviciul nu este corect;
- b) dacă în timpul jocului, mingea:
 - aterizează în afara terenului (fără să fi atins linia cu baza);
 - trece pe sub fileu;
 - nu a trecut peste fileu;
 - atinge tavanul sau pereții sălii;
 - atinge o persoană sau îmbrăcămintea jucătorului;
 - atinge orice obiect ori persoană de pe lângă teren;
- c) dacă în timpul jocului, punctul inițial de contact al rachetei cu mingea nu este de partea delimitată de fileu a aceluia care execută lovitura, oricum racheta poate să urmeze, în virtutea inerției, mingea, dincolo de fileu cu condiția să nu-l atingă sau să nu deranjeze opozantul;
- d) dacă în timpul jocului, un jucător:
 - atinge fileul sau suportii acestuia cu racheta, cu corpul sau cu îmbrăcămintea;
 - alunecă cu racheta sau cu corpul, pe sub fileu în terenul adversarului iar acesta este obstrucționat sau deranjat;
 - obstrucționează un oponent, adică împiedică un oponent să facă o lovitură legală, unde mingea este urmărită peste fileu;
 - în mod deliberat deranjează un oponent cu orice acțiune ca aceea de a țipa (în momentul în care oponentul se găsește în situația de a lovi mingea) sau a face gesturi ofensatoare;
 - în mod deliberat, flagrant și repetat trage de timp, sau are purtare necorespunzătoare;

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie
POLITEHNICA București

- e) Dacă în timpul jocului, mingea:
 - în timpul executării unei lovituri este prinsă și menținută pe rachetă apoi aruncată;
 - este lovită de două ori succesiv și distinct de același jucător, la efectuarea unei singure lovituri, (mișcarea rachetei spre minge este segmentată);
 - este lovită succesiv atât de un jucător cât și de partenerul acestuia;
 - atinge racheta unui jucător și își continuă zborul înapoi, spre terenul jucătorului care a atins-o;
- f) Dacă la serviciu mingea se prinde în fileu și rămâne suspendată pe fileu sau dacă trece peste fileu se prinde în acesta de partea opozantului;
- g) Dacă la serviciu mingea lăsată să cadă de către jucătorul la primire și nu aterizează în limitele careului de serviciu.

Arbitrul dictează repetarea mingii dacă:

- partea de la serviciu efectuează serviciul fără ca partea de la primire să fie pregătită;
- în timpul efectuării serviciului, atât jucătorul la serviciu cât și cel la primire greșesc simultan;
- mingea rămâne suspendată pe fileu, (prinsă în vârful fileului, pe tivul dublu prin interiorul căruia trece cablul de susținere), ori, după ce trece peste fileu rămâne prinsă în fileu, (cu excepția serviciului);
- în timpul meciului, baza mingiei se separă de rest;
- arbitrul de linie nu este sigur sau nu a văzut, iar arbitrul de centru nu este în stare să ia o decizie sigură;
- în orice situație accidentală.

Atunci când se dictează repetare, jocul de la ultimul serviciu nu este considerat, jucătorul care a servit va trebui să servească din nou .

Mingea nu este în joc atunci când:

- se agată de fileu și rămâne suspendată pe fileu;
- lovind fileul sau unul din stâlpi, pornește în cădere liberă spre terenul jucătorului care a lovit ultimul minge;
- când a atins suprafața terenului;
- când s-a strigat "fault" sau "let", (repetare);.

Bibliografie:

- ABABEI R. - Teoria și metodologia antrenamentului sportiv, Bacău, Editura corpului didactic, 2006;
- BOMPA T. - Teoria și metodologia antrenamentului sportiv, București, Ex-Ponto CNFPA, 2002;
- DRAGNEA A. - Teoria sportului, București, FEST, 2002;
- DRAGOMIR M. - Tenis, Craiova, Universitaria, 2004;
- MOISE G. D. - Teoria tenisului modern, vol.II, București, Yes, 2002.