

## Regulament competiție

### TABLE

#### 1. Formatul competiției:

- Competiția este deschisă tuturor membrilor comunității POLITEHNICA București (studenți, cadre didactice, alumni, angajați), parteneri și sponsori.
- Participarea este limitată la un maximum de 128 de jucători. Competiția se va desfășura în sistem eliminatorkiu, fiecare meci fiind decisiv pentru avansarea în fazele următoare.

#### 2. Înscrierea și eligibilitatea jucătorilor:

- Fiecare participant trebuie să se înscrie în competiție înainte de termenul stabilit de organizatori.
- Participanții trebuie să fie studenți activi, cadre didactice, angajați ai Politehnicii București, alumni, parteneri sau sponsori. Fiecare jucător trebuie să prezinte un document care să ateste eligibilitatea.

#### 3. Începutul jocului:

- La începutul fiecărei linii de joc, indiferent de cine a câștigat linia anterioară, ordinea jucătorilor se stabilește prin aruncarea unui zar de către fiecare participant. Jucătorul care obține valoarea mai mare va începe, utilizând combinația de zaruri rezultate aruncările celor 2 jucători.

#### 4. Desfășurarea jocului:

- Jucătorii vor folosi o tablă standard de table, cu 15 piese albe și 15 piese negre.
- Jocul se desfășoară conform regulilor clasice de table, cu scopul de a muta toate piesele în *home board-ul* propriu și de a le scoate de pe tablă înaintea adversarului.

#### 5. Reguli de bază:

- Zarurile trebuie aruncate pe jumătatea din dreapta aflată în fața fiecărui jucător. Dacă zarurile sar de pe tablă, se suprapun sau zarul este într-un lateral și nu se vede clar cât indică, această aruncare trebuie repetată.
- Fiecare mutare trebuie să respecte valorile indicate pe zaruri.

MINISTERUL EDUCAȚIEI  
**Universitatea Națională de Știință și Tehnologie**  
**POLITEHNICA București**

- Piesele pot fi mutate doar pe punctele deschise (cele care nu sunt ocupate de două sau mai multe piese ale adversarului).
- Capturarea pieselor (lovirea) și reintroducerea acestora pe tablă se fac conform regulilor clasice.

#### 6. Marcarea victoriilor:

- Competiția se va desfășura în formatul *Primul la 3* până în faza sferturilor, de unde se va juca *Primul la 5* până în finală, inclusiv.
- Dacă un jucător câștigă o partidă fără ca adversarul să reușească să scoată vreo piesă de pe tablă, acesta va câștiga un *Marți*, obținând 2 puncte.

#### 7. Faulturi și penalizări:

- Dacă un jucător mută piesele greșit sau nu respectă regulile de joc, adversarul are dreptul să ceară corectarea mutării.
- Comportamentul nesportiv, precum aruncarea zarurilor incorect sau folosirea unui limbaj neadecvat, poate duce la avertismente sau chiar la excluderea din competiție.

#### 8. Premii

- Vor fi acordate cupe, medalii, diplome și premii pentru următoarele echipe câștigătoare:
  - Locul 1
  - Locul 2
  - Locul 3

#### 9. Comportament și fair play:

- Toți jucătorii sunt obligați să respecte principiile de fair play și să manifeste un comportament respectuos atât față de adversari, cât și față de organizatori.
- Orice formă de violență verbală sau fizică, utilizarea unui limbaj inadecvat sau comportament antisportiv va duce la excluderea din competiție.

#### 10. Modificări ale regulamentului:

- Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce modificări prezentului regulament în funcție de circumstanțele competiției sau de situațiile neprevăzute. Orice modificare va fi comunicată jucătorilor înainte de începerea meciurilor.

#### Responsabil competiție:

Nicolae Tunsoiu: +40 744 651 226